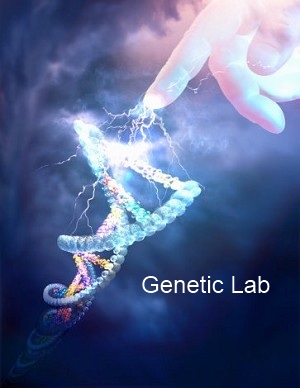
**Requisitos**



|  |  |
| --- | --- |
| Projecto: | **Life Inspiration** |
| Autor: | Genetic Lab |
| Data de preparação: | 2012-04-23 |
| Circulação: | Genetic Lab |

# Descrição sucinta das novas classes

**Classe UniformCrossover**

|  |
| --- |
| **UniformCrossover** |
| - private Population sons;  - private Individual parent1, parent2, son1, son2;  - private boolean[] mask; |
| + private Individual aplicaMask(Individual parent, boolean[] mask)  + private void aplicaMask(Individual parent1, Individual parent2, boolean[] mask) |

O método Individual aplicaMask, recebe um pai, aplica-lhe a máscara e devolve o filho com essa máscara

O método aplicaMask recebe dois pais, copia os seus allelos para os filhos e só fará a troca de genes na posição X dos filhos caso a máscara dessa posição seja true

**Classe Truncation**

|  |
| --- |
| **Truncation** |
| + public Truncation(int dimensionsNewPopulation)  + public Truncation() |

Truncation(int dimensionsNewPopulation) é o construtor da classe onde é passado por parâmetro a dimensão da nova população

Truncation()Construtor da classe que cria um novo Truncation com o número de indivíduos

**Classe Tournament**

|  |
| --- |
| **Tournament** |
| - static final int SIZE\_TOURNAMENT\_DEFAULT = 2;  - final private int \_sizeTournament; |
| + public Tournament();  + public Tournament(int dimensionsNewPopulation, int sizeTournament); |